

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ГОРОДСКОЙ ОКРУГ КРАСНОГОРСК МОСКОВСКОЙ ОБЛАСТИ
ЧАСТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
«ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР «ЛИЦЕЙ ПАРУС»**

РАССМОТРЕНО

на заседании ШМО

Председатель ШМО Голубева
Е.А.

СОГЛАСОВАНО

Исполнительный директор

Шмакова Н.В.

«29» августа 2025 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор ЧУОО «Образовательного
центра



Боронина Е.А.

Приказ №26-до от 29.08.2025

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
дополнительного образования «Информатика»
для детей
от 6 до 10 лет

Срок реализации программы 4 года

Руководитель кружка:
Карпов Никита Алексеевич

2025 г.

Пояснительная записка

Программа курса «Информатика» для 1–4 классов направлена на формирование у младших школьников основ информационной культуры, развитие логического и алгоритмического мышления, освоение первичных навыков работы с цифровыми устройствами и безопасного поведения в информационной среде.

Актуальность

В условиях цифровизации общества умение работать с информацией и компьютером становится важнейшей составляющей образования. Уже в начальной школе дети активно используют цифровые устройства, поэтому важно сформировать у них базовые навыки цифровой грамотности и безопасного поведения в сети.

Программа курса обеспечивает поэтапное освоение навыков от знакомства с устройством компьютера до выполнения собственных проектов в среде визуального программирования, что способствует успешной интеграции учащихся в современное информационное общество.

Цель программы

Создание условий для последовательного освоения учащимися 1–4 классов основ информатики и формирования у них первичных компетенций в сфере работы с информацией и цифровыми технологиями.

Задачи программы

Образовательные:

- познакомить с устройством компьютера и его назначением;
- научить работать с клавиатурой, мышью, прикладными программами (текстовый и графический редактор, презентации);
- сформировать представления об информации, её видах, формах и способах обработки;
- ввести основы алгоритмизации и визуального программирования (Scratch, Blockly и др.).

Развивающие:

- развивать логическое и алгоритмическое мышление;
- формировать навыки проектной и исследовательской деятельности;
- развивать творческие способности через создание текстов, рисунков, анимаций и игр.

Воспитательные:

- формировать культуру безопасного поведения в информационной среде;
- воспитывать ответственное отношение к цифровым продуктам;
- развивать умение работать в группе, сотрудничать и помогать одноклассникам.

Принципы построения программы

- **От простого к сложному** — постепенное усложнение материала от знакомства с компьютером до самостоятельных проектов.
- **Практическая направленность** — каждое занятие сопровождается практическими заданиями.

- **Интеграция с другими предметами** — использование цифровых инструментов для поддержки учебной деятельности.
- **Игровой и исследовательский характер** — освоение материала через игру, творчество и исследование.

Структура программы

Программа рассчитана на 4 года обучения:

- **1 класс.** Знакомство с компьютером и информацией. Навыки работы с клавиатурой и мышью. Простые задания в графическом и текстовом редакторе.
- **2 класс.** Работа с текстами, рисунками, схемами. Понятие последовательности действий. Первые шаги в алгоритмизации через игры и задания.
- **3 класс.** Введение в визуальное программирование (Scratch/Blockly). Создание простых игр, анимаций и интерактивных историй.
- **4 класс.** Проектная деятельность: создание собственных проектов, работа с интернет-ресурсами, основы цифровой безопасности, подготовка и защита проектов.

Ожидаемые результаты

К окончанию начальной школы учащиеся:

- будут уверенно владеть начальными навыками работы за компьютером;
- овладеют базовыми приёмами работы в текстовом и графическом редакторах;
- познакомятся с понятием «алгоритм» и научатся строить простейшие алгоритмы;
- создадут свои первые цифровые проекты (тексты, рисунки, презентации, игры в Scratch);
- научатся работать в группе и представлять результаты своей деятельности;
- будут соблюдать правила безопасной работы с компьютером и в сети Интернет.

Перспективное планирование кружка «Информатики» (1 класс)

№ п/п	Тема занятия	Содержание (цель + ожидаемый результат)	Дата
1	Вводное занятие. Знакомство с компьютером	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
2	Что такое информация? Виды информации	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
3	Устройство компьютера: монитор, клавиатура, мышь	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	

4	Правила безопасности при работе за компьютером	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
5	Работа с мышью: тренажёры и игры	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
6	Работа с клавиатурой: первые шаги	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
7	Текстовая информация. Текстовый редактор	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
8	Форматирование текста: шрифт, цвет, размер	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
9	Графическая информация. Рисование на компьютере	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
10	Работа в графическом редакторе: фигуры и цвета	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
11	Создание простых рисунков	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
12	Сохранение файлов и работа с папками	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
13	Алгоритм. Последовательность действий	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
14	Алгоритмы в жизни: примеры и задания	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
15	Игровое задание: составь алгоритм	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	

16	Работа в среде Blockly: первые шаги	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
17	Создание простых анимаций в Blockly	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
18	Повторение: текст, графика, алгоритмы	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
19	Практическая работа: создаём открытку	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
20	Проект: «Мой первый рассказ в картинках»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
21	Что такое Интернет? Безопасность в сети	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
22	Поиск информации в детских ресурсах	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
23	Создание презентации: первые шаги	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
24	Добавление текста и рисунков в презентацию	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
25	Проект: «Моя семья» (презентация)	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
26	Итоговая викторина по курсу	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
27	Практическая работа: создаём игру по шаблону	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	

28	Закрепление навыков работы с редакторами	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
29	Мини-проект: «Мой любимый герой»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
30	Презентация проектов одноклассникам	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
31	Повторение и закрепление	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
32	Викторина по всему курсу	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
33	Итоговый проект: «Моя первая компьютерная книга»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	
34	Защита итоговых проектов	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	

**Перспективное планирование
кружка «Информатики» (2 класс)**

№ п/п	Тема занятия	Содержание (цель + ожидаемый результат)	Дата
1	Вводное занятие. Повторение правил работы за компьютером	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	04.09.2025
2	Что такое информация? Единицы измерения информации	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	11.09.2025

3	Основные устройства компьютера и их назначение	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	18.09.2025
4	Безопасность в Интернете. Пароли и личные данные	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	25.09.2025
5	Работа с текстовым редактором: ввод и редактирование текста	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	02.10.2025
6	Форматирование текста: абзацы, списки, выравнивание	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	16.10.2025
7	Работа с графическим редактором: создание рисунков	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	23.10.2025
8	Использование инструментов: кисть, ластик, фигуры	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	30.10.2025
9	Создание коллажа из изображений	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	06.11.2025
10	Алгоритм и его свойства	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	13.11.2025

11	Запись алгоритмов с помощью блок-схем	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	27.11.2025
12	Практическая работа: составь алгоритм	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	04.12.2025
13	Знакомство со средой Blockly	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	11.12.2025
14	Создание простых алгоритмов в Blockly	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	18.12.2025
15	Циклы и повторения в алгоритмах	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	25.12.2025
16	Ветвления и условия в алгоритмах	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	15.01.2026
17	Создание анимации в Blockly	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	22.01.2026
18	Проект: «Моя первая игра в Blockly»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	29.01.2026

19	Информация вокруг нас: таблицы и схемы	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	05.02.2026
20	Создание таблиц в текстовом редакторе	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	12.02.2026
21	Работа с презентациями: добавление слайдов	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	19.02.2026
22	Оформление презентаций: текст и изображения	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	05.03.2026
23	Создание анимации объектов в презентации	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	12.03.2026
24	Проект: «Мой класс» (презентация)	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	19.03.2026
25	Интернет: поиск информации для детей	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	26.03.2026
26	Практическая работа: поиск изображений	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	02.04.2026

27	Электронная почта и правила общения	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	16.04.2026
28	Создание электронной открытки	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	23.04.2026
29	Закрепление: текст, графика, алгоритмы	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	30.04.2026
30	Мини-проект: «Моя любимая книга»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	07.05.2026
31	Викторина по темам курса	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	14.05.2026
32	Практическая работа: алгоритмы и проекты	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	21.05.2026
33	Итоговый проект: «Моя интерактивная история»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	28.05.2026
34	Защита итоговых проектов	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепляют ключевые приёмы и инструменты.	

**Перспективное планирование
кружка «Информатики» (3 класс)**

№ п/п	Тема занятия	Содержание (цель + ожидаемый результат)	Дата 3 «а» КЛАСС	Дата 3 «Б» класс
1	Вводное занятие. Повторение основ работы с компьютером	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	02.09.2025	04.09.2025
2	Что такое алгоритм? Примеры из жизни	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	09.09.2025	11.09.2025
3	Знакомство со средой Scratch	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	16.09.2025	18.09.2025
4	Создание первого проекта в Scratch	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	23.09.2025	25.09.2025
5	Спрайты и сцена. Управление объектами	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	30.09.2025	02.10.2025
6	Движение и координаты	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	07.10.2025	16.10.2025

7	Звуки и анимация в Scratch	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	14.10.2025	23.10.2025
8	Создание игры «Догонялки»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	21.10.2025	30.10.2025
9	Переменные в Scratch	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	11.11.2025	06.11.2025
10	Условия и ветвления	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	18.11.2025	13.11.2025
11	Создание игры «Угадай число»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	25.11.2025	27.11.2025
12	Циклы и повторения в Scratch	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	02.12.2025	04.12.2025
13	Платформер — основы	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по	09.12.2025	11.12.2025

		теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.		
14	Платформер — продолжение	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	16.12.2025	18.12.2025
15	Работа в команде: совместный проект	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	23.12.2025	25.12.2025
16	Проект: «Интерактивная история»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	13.01.2026	15.01.2026
17	Презентация проектов	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	20.01.2026	22.01.2026
18	Что такое данные? Виды данных	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	27.01.2026	29.01.2026
19	Создание таблиц и диаграмм	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	03.02.2026	05.02.2026
20	Работа с презентациями. Повторение	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат:	10.02.2026	12.02.2026

		учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.		
21	Создание анимации объектов	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	17.02.2026	19.02.2026
22	Проект: «Моя малая Родина»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	24.02.2026	05.03.2026
23	Интернет и поиск информации	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	03.03.2026	12.03.2026
24	Правила безопасности в сети	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	10.03.2026	19.03.2026
25	Создание викторины в Scratch	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	17.03.2026	26.03.2026
26	Проект: «Обучающая игра»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	31.03.2026	02.04.2026
27	Тестирование проектов и отладка	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков.	07.04.2026	16.04.2026

		Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.		
28	Мини-хакатон: работа в группах	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	14.04.2026	23.04.2026
29	Подготовка к итоговой защите	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	21.04.2026	30.04.2026
30	Итоговая защита проектов	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	28.04.2026	07.05.2026
31	Практическая работа: закрепление	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	05.05.2026	14.05.2026
32	Викторина по курсу	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	12.05.2026	21.05.2026
33	Итоговый проект «Моя игра»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	19.05.2026	28.05.2026
34	Заключительное занятие и	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых	26.05.2026	

	подведение итогов	понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.		
--	----------------------	---	--	--

**Перспективное планирование
кружка «Информатики» (4 класс)**

№ п/п	Тема занятия	Содержание (цель + ожидаемый результат)	Дата
1	Вводное занятие. Повторение основ работы с компьютером	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	02.09.2025
2	Информация и её свойства	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	09.09.2025
3	Устройство компьютера и периферийные устройства	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	16.09.2025
4	Правила безопасности в сети Интернет	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	23.09.2025
5	Знакомство с проектной деятельностью	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	30.09.2025
6	Создание и оформление документов	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	07.10.2025

7	Работа с таблицами и диаграммами	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	14.10.2025
8	Проект: «Мой класс в таблицах»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	21.10.2025
9	Знакомство с Scratch. Повторение	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	11.11.2025
10	Создание анимаций в Scratch	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	18.11.2025
11	Использование условий и циклов	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	25.11.2025
12	Проект: «Обучающая игра»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	02.12.2025
13	Основы геймдизайна	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	09.12.2025
14	Создание платформера в Scratch	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	16.12.2025

15	Мини-проект в парах	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	23.12.2025
16	Знакомство с презентациями. Повторение	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	13.01.2026
17	Добавление анимации и мультимедиа	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	20.01.2026
18	Проект: «Моя малая Родина»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	27.01.2026
19	Интернет как источник информации	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	03.02.2026
20	Поиск и обработка информации	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	10.02.2026
21	Цифровая безопасность: защита данных	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	17.02.2026
22	Работа с электронной почтой	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	24.02.2026

23	Создание инфографики	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	03.03.2026
24	Мини-проект: «Моя будущая профессия»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	10.03.2026
25	Основы визуального программирования: Blockly	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	17.03.2026
26	Создание алгоритмов с условиями	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	31.03.2026
27	Создание алгоритмов с циклами	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	07.04.2026
28	Проект: «Интерактивная история»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	14.04.2026
29	Отладка и тестирование проектов	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	21.04.2026
30	Командная работа над проектом	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	28.04.2026

31	Подготовка к итоговой защите	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	05.05.2026
32	Викторина по всему курсу	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	12.05.2026
33	Итоговый проект: «Моя компьютерная книга»	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	19.05.2026
34	Защита итоговых проектов и подведение итогов	Цель занятия: Ознакомление с темой, освоение базовых понятий и навыков. Ожидаемый результат: учащиеся выполняют задания по теме, закрепят ключевые приёмы и инструменты.	26.05.2026

Литература:

1. Босова, Л. Л., Босова, А. Ю. **Информатика. 1–4 классы: учебник для общеобразовательных учреждений.** — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2022.
2. Поляков, К. Ю., Еремин, Е. К. **Информатика в начальной школе. Учебное пособие.** — СПб.: Питер, 2021.
3. Вордерман, К. **Программирование для детей. Иллюстрированное руководство по языкам Scratch и Python.** — М.: Манн, Иванов и Фербер, 2020.
4. Мажед Маржи, С. **Scratch для детей. Самоучитель по программированию.** — М.: Питер, 2018.
5. Митник, С. **Программирование для детей. Учимся создавать игры на Scratch.** — М.: Манн, Иванов и Фербер, 2019.